



**HOW TO:**

**(COSA FARE SE)**

**ANIMALI E  
BOTTI DI  
CAPODANNO**





# Evita di lasciarlo all'aperto e senza supervisione

-  **La paura può far compiere gesti imprevedibili**
-  **Se lasciato all'aperto, il tuo amico potrebbe fuggire**
-  **Il cane potrebbe gettarsi nel vuoto dal balcone**
-  **Supervisiona sempre il tuo amico**



LAV





# Non lasciare l'animale **da solo**



**Elimina tutti  
gli oggetti pericolosi**



**Resta con l'animale  
per tranquillizzarlo**



**I rumori forti possono  
spaventarlo anche in casa**



**Lavora con un istruttore  
per ridurre lo stress**







# Non tenere il cane alla catena

La catena è un **mezzo di detenzione da evitare sempre**

Può provocare lo **strangolamento**

L'**impedimento fisico** aumenta il suo stress

Può **ferirsi** nel tentativo di liberarsi dalla catena

LAV







# Dota l'animale di elementi identificativi

■  **Gli animali presi dalla paura  
tendono a fuggire**

■  **Nella fuga potrebbero  
andare in luoghi sconosciuti**

■  **Dotali dei mezzi  
identificativi corretti**





■  **Microchippa sempre gli  
animali per ritrovarli**







# Crea un **luogo sicuro** e confortevole

-  **L'animale può sentire l'esigenza di nascondersi**
-  **Se si nasconde, non disturbarlo in alcun modo**
-  **Crea luoghi di nascondiglio confortevoli e sicuri**
-  **Accendi **radio o TV** per attutire il rumore dei botti**







# Cerca consigli dal tuo **veterinario di fiducia**

■  **Gli animali anziani sono più sensibili allo stress**

■  **Chiedi preventivamente consiglio al **veterinario****

■  **Puoi ridurre al minimo il rischio di complicazioni**

■  **Ottieni istruzioni sui comportamenti da tenere**

LAV







# Se l'animale dovesse **scappare**



**Denuncia subito lo smarrimento alle autorità**



**Affiggi volantini con una descrizione dettagliata**



**Diffondi l'appello su tutti i canali social e media**



**Informa le associazioni animaliste sul territorio**

LAV

